

	<b>No.IN.8.5.9-V1</b> <b>Instruksi Kerja Lab Teknik Elektro:</b> <b>Pengoperasian Mesin <i>Photoplotter</i> FilmStar,</b> <b><i>Development</i> dan <i>Fixing</i></b>	<b>JUR</b>  <b>30 Agustus 2017</b>	<b>DIR</b>
---	--	--	------------

## 1. Tujuan

- a. Memberikan petunjuk cara penggunaan mesin *photoplotter* FilmStar, *development* dan *fixing* yang benar.
- b. Menghindari kesalahan dalam menggunakan mesin.

## 2. Ruang Lingkup

Prosedur pengoperasian ini meliputi cara pengoperasian mesin *photoplotter* FilmStar, *development*, dan *fixing* yang terdapat di TFME Politeknik Negeri Batam.

## 3. Istilah/Singkatan/Definisi

- TFME = *Teaching Factory Manufacturing of Electronics*.
- PCB = *Printed Circuit Boards*

## 4. Referensi

Buku manual mesin *Photoplotter* FilmStar, Walter Lemmen.

## 5. Lampiran

-

## 6. Uraian Instruksi Kerja

### a. Kualifikasi Pelaksana

1. Operation Manager TFME
  - Mengawasi pemakaian mesin dengan benar.
  - Melakukan tindakan segera bila mendapat laporan tentang kerusakan mesin.
2. Laboran / Teknisi TFME
  - Bertanggung jawab melakukan perawatan dan pemakaian mesin sesuai Instruksi Kerja yang berlaku.
  - Segera melaporkan kepada Operation Manager TFME apabila terdapat kelainan atau penyimpangan dalam penggunaan mesin.

### b. Spesifikasi Mesin

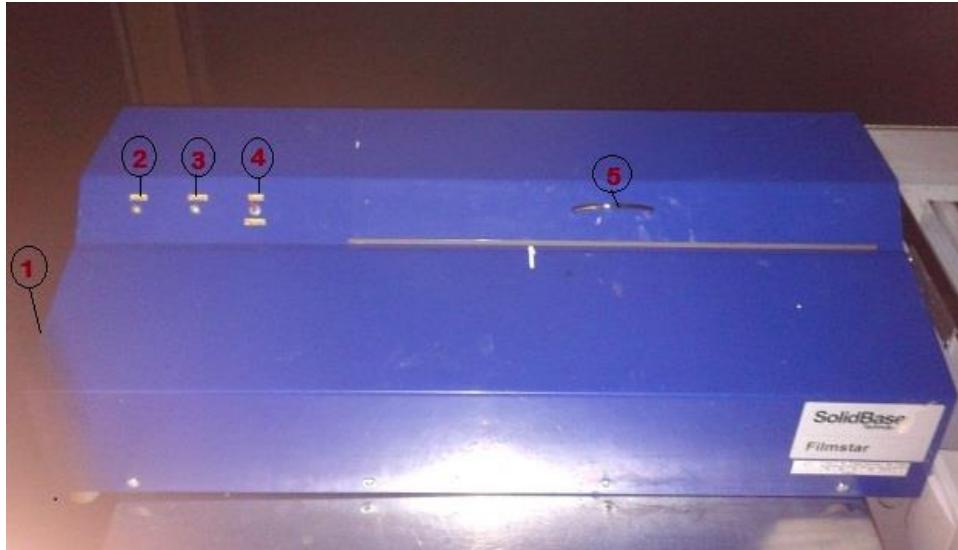
Nama mesin	: Photoplotter FilmStar
Pabrik pembuat	: Walter Lemmen, Germany
Tahun	: 2012
Power	: 110 – 240 V / 24V-2A
Lokasi	: TFME

FilmStar digunakan sebagai mesin *Photoplotter* yang memaparkan film dengan sebuah *dioda laser* yang diletakkan pada drum yang berputar dan dikontrol oleh sistem komputer.

Mesin FilmStar diinstalasi dalam ruang gelap bersama dengan tangki *developer*, tangki *fixer* dan tangki *rinse*.

### c. Gambar Mesin

	<p style="text-align: center;"> <b>No.IN.8.5.9-V1</b>  <b>Instruksi Kerja Lab Teknik Elektro:</b>  <b>Pengoperasian Mesin Photoplotter FilmStar,</b>  <b><i>Development</i> dan <i>Fixing</i></b> </p>	<b>JUR</b>	<b>DIR</b>
			<b>30 Agustus 2017</b>



Gambar : Mesin Photoplotter FilmStar

Keterangan :

1. Tombol ON/OFF utama (*mains*)
2. Indikator lampu ON
3. Indikator laser ON
4. Auto/Manual *Switch*
5. *Drum axis lid*



Gambar : Tangki Developer

	<p style="text-align: center;"> <b>No.IN.8.5.9-V1</b>  <b>Instruksi Kerja Lab Teknik Elektro:</b>  <b>Pengoperasian Mesin Photoplotter FilmStar,</b>  <b><i>Development</i> dan <i>Fixing</i></b> </p>	<b>JUR</b>	<b>DIR</b>
<b>30 Agustus 2017</b>			



Gambar : Tangki Fixer

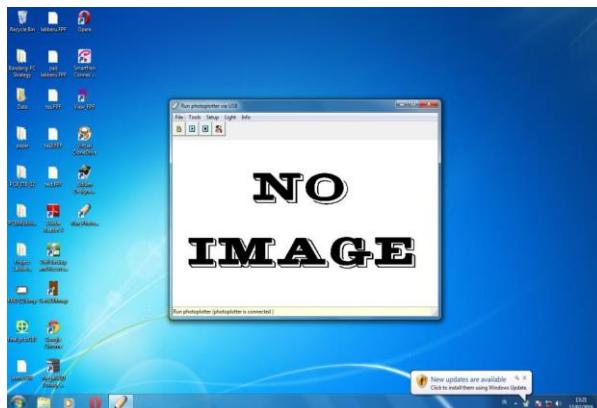
#### d. Pengoperasian Mesin

##### Prosedur

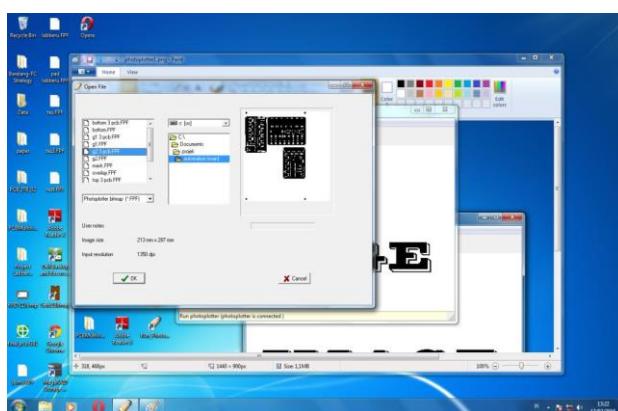
1. Semua proses *photoplotter*, *developer* , *fixer* dan *rinse* sebuah film dilakukan dalam kondisi ruang gelap (*dark room*) dengan lampu khusus *green safe light*.
2. Hubungkan mesin dengan sumber arus.
3. Periksa koneksi kabel USB dari ruang gelap ke komputer.
4. Pada Auto/Man *switch*, pilih posisi Auto.
5. Nyalakan lampu khusus *green safe light*.
6. Tekan tombol ON Utama (mains), indikator lampu akan berwarna hijau.
7. Buka tutup *drum axis*, pasang film yang akan di plot didalam *drum axis*, gunakan perekat di ujung film agar film tidak bergeser, kemudian tutup kembali.
8. Matikan lampu khusus *green safe light*, kemudian tutup pintu ruang gelap (*dark room*).
9. Hidupkan PC komputer dan masuk ke software *Run Photoplotter* (lihat penjelasan point e. Pengaturan Software Run Photoplotter).
10. Setelah proses *photoplotter* selesai, keluarkan film dari *drum axis*, lakukan proses fixing dan development (lihat penjelasan point f. *Fixer Film* dan g. *Developer Film*).

**e. Pengaturan Software Run Photoplotter**

1. Buka menu software Run Photoplotter



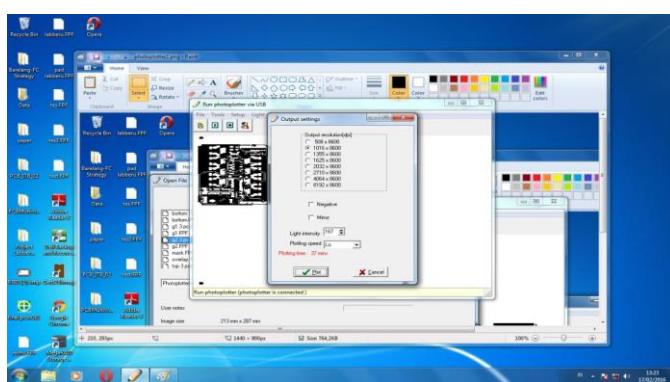
2. Tekan *File* dan *Open*, pilih *file* yang akan diproses dan tekan *OK*



3. Tekan *Play*,



4. Pilih nilai output setting resolution yaitu 1016 x 8600 dpi (sesuai rekomendasimesin)



5. Tekan *plot*. Mesin akan otomatis melakukan proses *photoplotter*.

**f. Developer film**

**Prosedur**

	<b>No.IN.8.5.9-V1</b> <b>Instruksi Kerja Lab Teknik Elektro:</b> <b>Pengoperasian Mesin Photoplotter FilmStar,</b> <b><i>Development</i> dan <i>Fixing</i></b>	<b>JUR</b>  <b>30 Agustus 2017</b>	<b>DIR</b>
---	---	--	------------

1. Buat larutan developer, dengan perbandingan *graphic art developer* dan *DI water* 1 : 3.
2. Masukkan film ke dalam tangki selama 30 detik.
3. Angkat film dari larutan.
4. Bilas film ke dalam tangki rinse selama 30 detik.
5. Angkat.

**g. Fixer Film**

**Prosedur**

1. Buat larutan fixer, dengan perbandingan *graphic art fixer* dan *DI water* 1 : 3.
2. Masukkan film ke dalam tangki selama 30 detik.
3. Angkat film dari larutan.
4. Bilas film ke dalam tangki rinse selama 30 detik.
5. Angkat.

**h. Hal-hal yang perlu diperhatikan dalam proses photoplotter**

1. Semua proses dilakukan dalam ruang gelap (*dark room*).
2. Gunakan alat pelindung diri seperti kacamata pelindung, sarung tangan, masker dan pakaian kerja
3. Hati-hati ketika menuangkan bahan kimia ke dalam tangki *fixer* dan *developer*.
4. Pastikan semua tangki *fixer* dan *developer* dalam keadaan tertutup.